**Manejo de fichero 3**

**¿Por qué no puede leerse correctamente el fichero adjunto?**

El archivo ha sido codificado en un formato que no coincide con la configuración de codificación predeterminada del programa ( mi ordenador)

**¿Qué codificación de caracteres se ha utilizado en el fichero?**

El fichero ha usado código ANSI para codificarse.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

La salida:

Texto

Descripción generada automáticamente

**Modifica el fichero para que se lea correctamente en los siguientes ficheros de salida:**

* **quijote-iso8859**: usando la codificación de caracteres ISO-8859-1.
* **quijote-utf8**: usando la codificación de caracteres UTF-8.
* **quijote-utf32**: usando la codificación de caracteres UTF-32.

Aquí está el fichero de **quijote-iso8859:**

**He usado BuferedReader para leer fichero usando codificación iso8859.**

Texto

Descripción generada automáticamente

**La salida:**

Texto

Descripción generada automáticamente

Aquí está el fichero de **quijote-utf8:**

**He usado BuferedReader para leer fichero usando codificación utf8.**

Texto

Descripción generada automáticamente

La salida:

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Aquí está el fichero de **quijote-utf32:**

Texto

Descripción generada automáticamente

La salida:

Imagen en blanco y negro

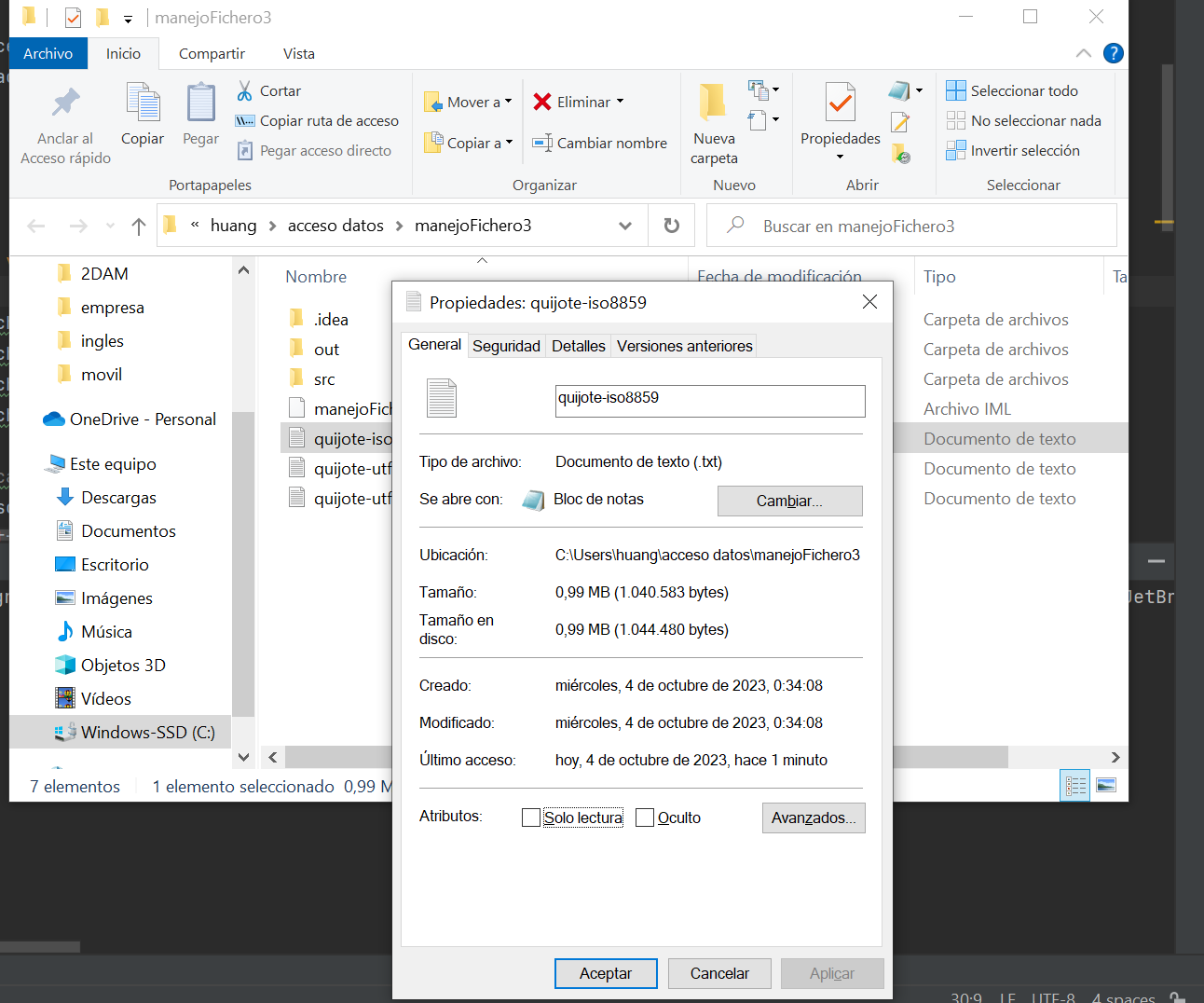
Descripción generada automáticamente con confianza media

**Compara el tamaño de los dos ficheros obtenidos en el apartado anterior. ¿Es diferente? ¿Por qué?**

Las 3 codificaciones tienen tamaños diferentes, iso8859 tiene 0.99 MB, utf8 tiene 1.00MB, utf32 tiene3.96MB. Porque

* ISO-8859-1 usa 8 bits por carácter y tiene un tamaño más pequeño debido a su limitado conjunto de caracteres (256).
* UTF-8 usa de 1 a 4 bytes por carácter, es más versátil y tiene un tamaño ligeramente mayor debido a su capacidad para representar una amplia gama de caracteres.
* UTF-32 usa 4 bytes por carácter y tiene un tamaño aún mayor debido a su representación fija.

Las diferencias de tamaño se deben a cómo estas codificaciones representan los caracteres, con UTF-32 siendo la más grande debido a su uso constante de 4 bytes por carácter.



Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente